



LAB24. Una casa de cambio de moneda nos encarga un programa en C para calcular el importe a pagar a los turistas que desean cambiar moneda, es decir, obtener cuántos euros se les puede abonar a partir de cierta cantidad de en divisas de sus respectivos países.

La **tabla de conversión** vigente ofrece por cada euro 1,1416 dólares, 124,3400 yenes, 1,1297 francos suizos o bien 0,8860 libras esterlinas. Cabe recordar que todas las monedas mencionadas disponen de subdivisiones: 100 céntimos por cada euro, 100 centavos por cada dólar, 100 rappen por franco suizo o 100 peniques por libra esterlina. Cada operación de cambio implica la aceptación de una comisión de un 5% que debe descontarse del importe en euros a pagar a cada cliente.

Crear un programa en C que solicite al usuario una cantidad en euros y ofrezca su valor de cambio en dólares, yenes, libras esterlinas y francos suizos. El código debe estar contenido en un fichero denominado **lab24.c**. Deben aplicarse los conocimientos de los temas 2 y 4 del temario. Debe tenerse en cuenta la normativa de entregas, Semana Cero.

Pautas generales para los ejercicios. Debe completarse el comentario general del programa, haciendo constar nombre del autor, fecha, versión, objetivo del programa y resultado que ofrece. Deben aportarse comentarios dentro del código, en especial en las variables a emplear y en las zonas de cálculos poco evidentes. El código debe entregarse en un fichero con el nombre especificado, compilado sin warnings ni errores., lo cuál de manera automática lo invalida. Debe entregarse solamente el fichero .C, no el ejecutable.